Art. 3 60 TRACK

a) Il percorso del Track è composto da **20 piazzole**
b) Ogni piazzola deve essere chiaramente indicata da un numero progressivo;
c) Da ogni piazzola si scoccano al massimo tre frecce da tre differenti distanze, sia da un unico picchetto, o dall'area di tiro delimitata, su tre bersagli diversi, sia da tre picchetti diversi sullo stesso bersaglio.
d) Almeno 6 piazzole devono essere predisposte con aree di tiro.
e) Il bersaglio più distante determina il gruppo di appartenenza della piazzola.
f) Il posizionamento dei bersagli deve essere eseguito rispettando le seguenti distanze massime:

- Gruppo 1 - 5 piazzole, Distanza mt 40 AN/RT/RM/AS/LB/RI mt 55 CO/FS/SI/SL
- Gruppo 2 - 5 piazzole, Distanza mt 40 AN/RT/RM/AS/LB/RI mt 45 CO/FS/SI/SL
- Gruppo 3 - 5 piazzole, Distanza mt 30 AN/RT/RM/AS/LB/RI mt 35 CO/FS/SI/SL
- Gruppo 4 - 5 piazzole, Distanza mt 20 AN/RT/RM/AS/LB/RI mt 25 CO/FS/SI/SL

f) In questa gara è previsto il picchetto Rosso per Prime Frecce e Lupetti con distanza non superiore alla metà di quella massima stabilita per i gruppi di appartenenza dei Master AN/RT/RM/AS/LB/RI

g) Gli Scout di qualsiasi categoria tireranno sempre dai picchetti o aree di tiro, Master tradizionale

h) Nelle piazzole GR1/GR2/GR3/GR4 le categorie CO/SL/SI/FS effettueranno il tiro dall'apposito picchetto/i di colore BIANCO
i) Nelle piazzole GR1/GR2/GR3/GR4 le categorie AN/RT/RM/AS/LB/RI effettueranno i tiri dall'apposito picchetto/i di colore GIALLO

j) Si tirano al massimo 60 frecce

k) Per ogni piazzola è valido il solo punteggio della prima freccia a punto.

l) Punteggio :

Prima freccia	28 punti	Perfect
	26 punti	Super Spot
	24 punti	Spot
	20 punti	Sagoma

Seconda freccia	20 punti	Perfect
	18 punti	Super Spot
	16 punti	Spot
	12 punti	Sagoma

Terza freccia	12 punti	Perfect
	10 punti	Super Spot
	8 punti	Spot
	4 punti	Sagoma

massimo punteggio 560 punti