

TIPOLOGIA DI GARA

Art. 1 44 FUSION



- a) Il percorso è composto da **44 bersagli** distribuiti in **20 piazzole** (5 piazzole per ogni gruppo). Ogni piazzola deve essere chiaramente indicata da un numero progressivo.
- b) Almeno 6 piazzole devono essere predisposte con aree di tiro.
- c) Ogni arciera, su ogni sagoma, può scoccare una sola freccia.
- d) Da ogni piazzola si scoccano una, due o tre frecce da un unico picchetto o dall'area di tiro appositamente delimitata, su uno, due o tre bersagli.
- e) Il bersaglio più distante determina il gruppo di appartenenza della piazzola.
- f) Le piazzole con 2 sagome sono a **tempo limitato, tranne per le** categorie AN-CO-SL-SI-FS-RI e le classi Prime frecce e Lupetti.
- g) Si tirano 44 frecce
- h) Le sagome sono così suddivise:
Gr 1: 2 piazzole con tre sagome, 2 piazzole con due sagome, 1 piazzola con una sagoma
Gr 2: 2 piazzole con tre sagome, 2 piazzole con due sagome, 1 piazzola con una sagoma mobile
Gr 3: 2 piazzole con tre sagome, 2 piazzole con due sagome, 1 piazzola con una sagoma mobile
Gr 4: 2 piazzole con tre sagome, 2 piazzole con due sagome, 1 piazzola con una sagoma
- i) Il posizionamento dei bersagli deve essere eseguito rispettando le seguenti distanze massime:
- Gruppo 1 e 2 mt 45 CO/SL/SI/FS e mt 40 per AN/RT/RM/AS/LB/RI
 - Gruppo 3 mt 35 CO/SL/SI/FS e mt 30 per AN/RT/RM/AS/LB/RI
 - Gruppo 4 mt 25 CO/SL/SI/FS e mt 20 per AN/RT/RM/AS/LB/RI
 - Piazzola mobile gruppo 2 mt 30 TUTTI
 - Piazzola mobile gruppo 3 mt 20 TUTTI
- f) In questa gara è previsto il picchetto (ROSSO) per Prime Frecce e Lupetti con distanza non superiore alla metà di quella massima stabilita per i gruppi di appartenenza dei Master AN/RT/RM/AS/LB/RI.
- g) Nelle piazzole GR1/GR2/GR3/GR4 le categorie CO/SL/SI/FS effettueranno il tiro dall'apposito picchetto/i di colore BIANCO
- h) Nelle piazzole GR1/GR2/GR3/GR4 le categorie AN/RT/RM/AS/LB/RI effettueranno i tiri dall'apposito picchetto/i di colore GIALLO
- i) Gli Scout di qualsiasi categoria tireranno sempre dai picchetti, o aree di tiro, Master tradizionali RT/RM/AS/LB/AN
- j) Si sommano i punteggi di tutte le frecce
- k) Punteggio

	14 punti	Perfect
	12 punti	Super Spot
	10 punti	Spot
	6 punti	Sagoma

massimo punteggio 616 punti