



## Art. 2 44 FUSION 10 + 10

- a) Il percorso è composto da **22 bersagli** distribuiti in **10 piazzole**
- b) Nell'allestimento della gara nella modalità **10 + 10** piazzole le sagome sono così suddivise:
- Gr 1: 1 piazzola con tre sagome, 1 piazzola con due sagome
  - Gr 2: 1 piazzola con tre sagome, 1 piazzola con due sagome
  - Gr 3: 1 piazzola con tre sagome, 1 piazzola con due sagome
  - Gr 4: 1 piazzola con tre sagome, 1 piazzola con due sagome
- c) E' allestita una sola sagoma mobile di gruppo 2 o 3 a discrezione dell'organizzazione;
- d) Almeno 3+3 piazzole devono essere predisposte con aree di tiro.
- e) E' allestita una sola piazzola di gruppo 1 o 4 a discrezione dell'organizzazione;
- f) **Si tirano 44 frecce;**
- g) Per tutto il resto fa fede quanto previsto per la gara 44 Fusion da 20 piazzole;
- h) L'organizzazione dovrà predisporre picchetti di tiro o aree di tiro con numerazione e angolazione differente per distinguere il tiro del primo giro, rispetto al tiro del secondo giro oppure l'integrale sostituzione degli stessi tra il primo e secondo giro senza arrecare pregiudizio allo svolgimento della gara;
- i) il picchetto per Prime Frecce e Lupetti è il medesimo del primo giro;
- j) Gli Scout di qualsiasi categoria tireranno sempre dai picchetti Master tradizionale;
- k) Punteggio

	14 punti	Perfect
	12 punti	Super Spot
	10 punti	Spot
	6 punti	Sagoma

**massimo punteggio 616 punti**