



Art. 9 40 FREE-SHOT

- a) Il percorso Free-Shot è composto da 40 Bersagli distribuiti in 20 piazzole. Ogni piazzola deve essere chiaramente indicata da un numero progressivo;
- b) Tutte le piazzole devono essere predisposte con aree di tiro;
- c) Da ogni piazzola (area di tiro) si scoccano due frecce, su due bersagli diversi. **Non viene specificata alcuna sequenza di tiro. La presenza di entrambe le frecce su uno stesso bersaglio comporta l'annullamento della serie e relativo punteggio ottenuto.**
- d) Il posizionamento dei bersagli deve essere eseguito rispettando le seguenti distanze massime:
- Gruppi 1 – 2 – 3 Distanza mt 30 AN/RT/RM/AS/LB/RI, mt 40 CO/FS/SI/SL
 - Gruppi 4 Distanza mt 15 AN/RT/RM/AS/LB/RI, mt 20 CO/FS/SI/SL
- e) In questa gara è previsto il picchetto Rosso per Prime Frecce e Lupetti con distanza non superiore ai 20 mt.
- f) Nelle piazzole GR1/GR2/GR3/GR4 le categorie CO/SL/SI/FS effettueranno il tiro dall'apposita area evidenziata da un picchetto o bindella di colore BIANCO
- g) Nelle piazzole GR1/GR2/GR3/GR4 le categorie AN/RT/RM/AS/LB/RI effettueranno i tiri dall'apposita area evidenziata da un picchetto o bindella di colore GIALLO
- h) Gli Scout di qualsiasi categoria tireranno sempre dall'area di tiro Master tradizionali AN/RT/RM/AS/LB/RI
- i) Si tirano al massimo 40 frecce
- j) Per ogni piazzola si sommano i punti delle due frecce
- k) Punteggi:

Prima freccia	20 punti	Perfect
	18 punti	Super Spot
	15 punti	Spot
	10 punti	Sagoma

Seconda freccia	16 punti	Perfect
	14 punti	Super Spot
	12 punti	Spot
	8 punti	Sagoma

Punteggio Max 720 pt