

CAMPO 2 FUSION+TRACK

10 piazzole 44 fusion

- a) Il percorso FUSION è composto da 22 bersagli distribuiti in 10 piazzole
- b) Almeno 3 piazzole devono essere predisposte con aree di tiro.
- c) Ogni arciera, su ogni sagoma, può scoccare una sola freccia.
- d) Da ogni piazzola si scoccano una, due o tre frecce da un unico picchetto o dall'area di tiro appositamente delimitata, su uno, due o tre bersagli.
- e) Le piazzole con 2 sagome sono a tempo limitato, tranne per le categorie AN-CO-SL-SI-FS-RI e le classi Prime frecce e Lupetti.
- f) Si tirano 22 frecce
- g) Le sagome sono così suddivise:
 - Gr 1: 1 piazzola con tre sagome, 1 piazzola con due sagome
 - Gr 2: 1 piazzola con tre sagome, 1 piazzola con due sagome
 - Gr 3: 1 piazzola con tre sagome, 1 piazzola con due sagome
 - Gr 4: 1 piazzola con tre sagome, 1 piazzola con due sagome
 - Gr 2 o 3 : 1 Piazzola con sagoma mobile
 - Gr 1 o 4 : 1 Piazzola con una sola sagoma
- h) Il posizionamento dei bersagli deve essere eseguito rispettando le seguenti distanze massime:
 - Gruppo 1 e 2 mt 45 CO/SL/SI/FS/RI e mt 40 per AN/RT/RM/AS/SL
 - Gruppo 3 mt 35 CO/SL/SI/FS/RI e mt 30 per AN/RT/RM/AS/LB
 - Gruppo 4 mt 25 CO/SL/SI/FS/RI e mt 20 per AN/RT/RM/AS/LB
 - Piazzola mobile gruppo 2 mt 30 TUTTI
 - Piazzola mobile gruppo 3 mt 20 TUTTI
- i) Si sommano i punteggi di tutte le frecce
- j) Punteggio

Nessuna differenza tra freccia 1/2/3	Freccia	
	14 punti	Perfect
	12 punti	Super Spot
	10 punti	Spot
	6 punti	Sagoma

10 piazzole 60 Track

- a) Il percorso TRACK è composto da 10 piazzole
- b) Da ogni piazzola si scoccano al massimo tre frecce da tre differenti distanze, sia da un unico picchetto, o dall'area di tiro delimitata, su tre bersagli diversi, sia da tre picchetti diversi sullo stesso bersaglio.
- c) Almeno 3 piazzole devono essere predisposte con aree di tiro.
- d) Il posizionamento dei bersagli deve essere eseguito rispettando le seguenti distanze massime:
 - Gr 1 - 3 piazzole, Distanza mt 40 RT/RM/AS/LB/AN mt 55 CO/FS/SI/SL/RI
 - Gr 2 - 2 piazzole, Distanza mt 40 RT/RM/AS/LB/AN mt 45 CO/FS/SI/SL/RI
 - Gr 3 - 3 piazzole, Distanza mt 30 RT/RM/AS/LB/AN mt 35 CO/FS/SI/SL/RI
 - Gr 4 - 2 piazzole, Distanza mt 20 RT/RM/AS/LB/AN mt 25 CO/FS/SI/SL/RI
- e) Si tirano al massimo 30 frecce
- f) Per ogni piazzola è valido il solo punteggio della prima freccia a punto
- g) **Punteggio :**

Freccia 1	Freccia 2	Freccia 3	
28 punti	20 punti	12 punti	Perfect
26 punti	18 punti	10 punti	Super Spot
24 punti	16 punti	8 punti	Spot
20 punti	12 punti	4 punti	Sagoma

CAMPO 1 ROUND+TARGET

10 Piazzole 40 Round

- a) Il percorso ROUND è composto da 10 piazzole.
- b) Da ogni piazzola si scoccano due frecce, sia da un unico picchetto (o dall'area di tiro) su due bersagli diversi, sia da 2 picchetti diversi sullo stesso bersaglio;
- c) Almeno 3 piazzole devono essere predisposte con aree di tiro.
- d) Il posizionamento dei bersagli deve essere eseguito rispettando le seguenti distanze massime:
 - Gr 1 - 3 piazzole mt 30 RT/RM/AS/LB/AN, mt 40 CO/FS/SI/SL/RI
 - Gr 2 - 2 piazzole mt 30 RT/RM/AS/LB/AN mt 40 CO/FS/SI/SL/RI
 - Gr 3 - 3 piazzole mt 25 RT/RM/AS/LB/AN mt 35 CO/FS/SI/SL/RI
 - Gr 4 - 2 piazzole mt 20 RT/RM/AS/LB/AN mt 25 CO/FS/SI/SL/RI
 - di cui :**
 - Gr 2 Una Mobile mt 30 TUTTI o Gr 3 -Una Mobile mt 20 TUTTI
- e) **Si tirano al massimo 20 frecce**
- f) Per ogni piazzola si sommano i punti delle due frecce
- g) **Punteggio :**

Freccia 1	Freccia 2	
16 punti	14 punti	Perfect
14 punti	12 punti	Super Spot
12 punti	10 punti	Spot
8 punti	6 punti	Sagoma

10 Piazzole 60 target

- a) Il percorso TARGET è composto da 10 piazzole.
- b) Da ogni piazzola si scoccano sempre 3 frecce. Da un unico picchetto o area di tiro delimitata su tre bersagli diversi o da tre picchetti diversi sullo stesso bersaglio.
- c) Almeno 3 piazzole devono essere predisposte con area di tiro.
- d) **In questo tipo di gara tirano sempre per primi gli arcieri delle categorie CO/SL/SI/FS**
- e) Il posizionamento dei bersagli deve essere eseguito rispettando le seguenti distanze massime.
 - Gruppo 1- 3 piazzole, mt. 35 AS/LB/RT/RM/AN mt. 55 CO/SL/SI/FS/RI
 - Gruppo 2- 2 piazzole, mt. 30 AS/LB/RT/RM/AN mt. 45 CO/SL/SI/FS/RI
 - Gruppo 3- 3 piazzole, mt. 25 AS/LB/RT/RM/AN mt. 35 CO/SL/SI/FS/RI
 - Gruppo 4- 2 piazzole, mt. 20 AS/LB/RT/RM/AN mt. 25 CO/SL/SI/FS/RI
- f) Le piazzole con sagome di gruppo 4 è obbligatorio allestirle con 3 sagome distinte;
- g) Si tirano 30 Frecce
- h) Per ogni piazzola si somma il punteggio delle 3 frecce.
- i) Una piazzola per gruppo è a tempo. 30 secondi per le tre frecce da 3 picchetti diversi, e 25 secondi per le 3 frecce da un unico picchetto. Le categorie CO/SL/SI/FS/AN/RI, Prime Frecce e Lupetti sono esonerate dal tempo.
- j) I punteggi sono i seguenti:

Freccia 1	Freccia 2	Freccia 3	
15 punti	13 punti	11 punti	Perfect
12 punti	10 punti	8 punti	Super Spot
9 punti	7 punti	5 punti	Spot
4 punti	3 punti	2 punti	Sagoma

- In queste gare è previsto il picchetto **ROSSO** per **Prime Frecce e Lupetti** con distanza non superiore alla metà di quella massima stabilita per i gruppi di appartenenza dei Master AN/RT/RM/AS/LB.
- Nelle piazzole GR1/GR2/GR3/GR4 le categorie **CO/SL/SI/FS/RI** effettueranno il tiro dall'apposito picchetto/i/area di tiro di colore **BIANCO**
- Nelle piazzole GR1/GR2/GR3/GR4 le categorie **AN/RT/RM/AS/LB** effettueranno i tiri dall'apposito picchetto/i/area di tiro di colore **GIALLO**
- Gli **Scout** di qualsiasi categoria tireranno sempre dai picchetti, o aree di tiro, Master tradizionali RT/RM/AS/LB/AN;
- Il bersaglio più **distante** determina il gruppo di appartenenza della piazzola;
- Ogni piazzola deve essere chiaramente indicata da un numero progressivo;